



Zuerst einmal Danke, dass Du Dich für den Erwerb dieses Gerätes entschieden hast. Der wohl interessanteste Einsatzbereich von SLG3000 dürfte die niedrigste VGA-Auflösung 640 x 480 bei ca. 60 Hz sein, wenn die Grafikausgabe mit Hilfe von Doublescanning immer zwei Zeilen mit gleichem Bildinhalt liefert. Diese Auflösung wird im Allgemeinen für die Emulation von älteren Arcadespielen aus der 15 kHz-Ära an einem neuzeitlichen Display genutzt. Hier setzt das einfache, aber überaus wirkungsvolle Prinzip an. Jede zweite Zeile wird mit Hilfe elektronischer Schalter periodisch abgeschwächt oder ganz ausgeblendet.

### **Wichtig**

Der Anschluss von SLG3000 sollte nur bei ausgeschalteten Geräten erfolgen. Die einwandfreie Funktion kann nur garantiert werden, wenn sowohl von der Quelle als auch von dem angeschlossenen Monitor / Display die Standards der VGA-Signalübertragung eingehalten werden.

### **Einfachster Anschluss**

Mit Hilfe eines VGA-Verlängerungskabels (Stecker / Stecker) wird der SLG3000 in den Übertragungsweg zwischengeschaltet. Für den direkten Anschluss an ein Gerät wird ein Gender-Changer benötigt (nicht im Lieferumfang enthalten).

### **Anpassung der Scanline Intensität**

Über die Einstellachse lässt sich die Intensität stufenlos einstellen. Für die Abschaltung der Scanlines sind die DIPs 1, 2 und 3 auf „OFF“ zu stellen. Dann ist die Einstellachse wirkungslos und jede zweite Zeile wird komplett dunkelgesteuert.

### **Anpassung an verschiedene Auflösungen**

Mit Hilfe der DIP-Schalter 4 und 5 kann die Funktionsweise bei verschiedenen Auflösungen angepasst werden.

Auflösung	DIP4	DIP5	Effekt
640 x 480	OFF	ON	Ungerade Zeilen (1,3,5 usw) ausgetastet
640 x 480	ON	OFF	Geade Zeilen (2,4,6 usw) ausgetastet
800 x 600	OFF	OFF	Gerade Zeile (2,4,6 usw) ausgetastet

Mit den DIPs darf im laufenden Betrieb „gespielt“ werden.

### **Ein- und Auschalter**

Die zweipolige Schraubklemme „Enable/Disable“ bietet die Möglichkeit, das Gerät mit einem kleinen Schalter einfach ein- und auszuschalten.

Ohne Schalter ist der SLG3000 immer aktiv. Erst bei Verbindung der beiden Anschlüsse wird das Gerät deaktiviert.

### **Verschiedenes**

Das Gerät arbeitet ohne externe Spannungsversorgung. Verwenden Sie bitte nur hochwertige Kabel um Qualitätseinbußen zu vermeiden.



Thanks a lot for purchasing this device. SLG3000 purpose is to generate scanlines without any delay. It was produced in a simple way to guarantee a reasonable price. SLG3000 was tested with different signal sources and displays on the basis of the VGA standard.

Most interesting use is the VGA resolution 640 x 480 pixels, 60 Hz in case of double scanning. This resolution is used in emulation of old arcade games or consoles.

### **Important**

Turn off your equipment before hooking up the SLG3000. Function is guaranteed on displays working with the VGA standard.

### **Interfacing SLG3000**

Plug SLG3000 in between your VGA source and display with standard male-male VGA cable. A gender-changer is needed (not included) if you wish to directly plug the SLG3000 into one of your devices.

### **Adjusting Scanline Intensity**

Via potentiometers the intensity of the scanline can be continuously adjusted. Set the scanlines to 100% darkness by setting the DIPs 1, 2, 3 to OFF.

### **Resolution configuration**

With help of DIP 4 and 5 different resolutions can be configured. In addition odd and even lines for scanlines can be configured.

Resolution	DIP4	DIP5	Effect
640 x 480	OFF	ON	Odd lines
640 x 480	ON	OFF	Even lines
800 x 600	OFF	OFF	Even lines

DIP can be set while device is working.

### **On- and Off Switch**

An optional switch can be connected to screw terminal „Enable/Disable“ to turn off and on the generation of the scanlines. Without switch the SLG3000 is always activated.

### **Any other points**

SLG3000 doesn't need an external power supply unit. Use high quality VGA-cables to avoid any degradation of the video signal.